

KONAMI

AGB-U33J-JPN

GAME BOY ADVANCE

ゲームボーイ アドバンス

RK380-J1



逆襲のサバタ

とりもつがいぜつ めい しよ
取扱説明書

コナミ株式会社

〒100-6330 東京都千代田区丸の内2-4-1

●商品に関するお問い合わせは●
お客様相談室

0570-086-573

(ナビダイヤルをご利用いただけない方：03-3478-0480)
ナビダイヤルは全国どこからでも市外通話料無料でご利用いただけます。
ゲームの取扱方法、裏技等に関するご質問にはお答えできません。

受付時間 平日 午前10:00～午後7:00
土日祝日 午前11:00～午後7:00

コナミをもっと知りたい! www.konami.co.jp

商品情報満載のホームページ
www.konami.jp

コナミ公式オンラインショップ
www.konamistyle.jp

GAME BOY・GAME BOY ADVANCE は任天堂の登録商標で

日本商標登録 第2294769号、第4470747号

特許登録 第2710378号

©2003 2005 KONAMI

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「新・ボクらの太陽 逆襲のサバタ」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

- 健康のため、ゲームをお楽しみにになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
- 近くまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

警告

- ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気がついたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。

機器の取り扱いについて…

警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品、リチウム電池が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当たったり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ニンテンドーDS	ゲームボーイアドバンス ゲームボーイアドバンスSP	ゲームボーイ ゲームボーイアドバンス ゲームボーイアドバンスSP	ゲームボーイプレーヤー (7チャンネルマイク/カメラ付)	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ2)
○ ※	○	×	○	×

アドバンス専用
通信ケーブル対応

アドバンス専用
ワイヤレスアダプタ対応

※通信ケーブルを使用する場合には、が付いている機器2台と「新・ボクらの太陽 逆襲のサバタ」カートリッジが2台必要です。ただし、ニンテンドーDSは、アドバンス専用通信ケーブル/ワイヤレスアダプタに対応してありません。

太陽センサーの取り扱いについて…

使用上のおねがい

- センサー部分をぶついたり、ふりまわすなど乱暴な遊び方はしないでください。
- 極度の高温・低温・湿気になるところでの使用、保管はお避けください。
- レンズなどの器具を使用して太陽センサーに光をあつないでください。
- 環境や状況（太陽の光の入力角度や、太陽センサーの汚れなど）により一定の数値が得られない場合があります。方がセンサー部分が汚れていた場合は柔らかな布などでふいてください。

時計機能に関するご注意

- このカートリッジには、時間を記録する為、リチウム電池が内蔵されています。
- 電池切れの為、時計機能が動作しなくなった場合は、有償で電池交換させていただきます。

太陽光への健康対策について…

注意

- 「新・ボクラの太陽 逆襲のサバタ」は太陽の光を必要とするゲームですが、長時間にわたる太陽の光の下でのプレイは健康上好ましくありませんので避けてください。
- 太陽の光の下でプレイする場合は、帽子をかぶる、肌の露出をなるべく避ける、日焼け止めを塗る、水分の補給をするといった対策を施してください。
- 天気の良い日差しが強いときに長時間外にしていると目を痛める事があります。もし休憩しても目の異常（ものが見にくい、涙が出る、目がかゆい、目が痛いなど）があるようであれば早めに医師の診療を受けてください。
- 屋内でプレイする場合は暗い場所を避け、明るい部屋でプレイしましょう。
- 睡眠不足や疲れているときにはプレイを控えて、健康には十分お気をつけください。



もくじ

物語	P4	ステータス	P36
シリーズの紹介	P5	アクセサリ・コンフィグ	
このゲームについて	P6	スリープ・セーブ	P38
太陽の光と太陽センサー	P8	マップ	P40
キャラクター紹介	P10	ギミック紹介	P41
基本の操作	P12	サン・ミゲル	P42
ゲームの始めかた	P14	太陽バンクと暗黒ローン	P45
ゲームの終わるかた	P16	太陽統治	P46
続きから遊ぶ場合	P17	バイク [カスタマイズ]	P48
アクション画面の見かた	P18	バイク [アクション]	P50
アクションの紹介	P20	バイク [通信対戦]	P52
スペシャルアクションの紹介	P24	通信ケーブルのつなぎかた	P54
メニュー画面の見かた	P28	冒険のヒント	P56
アイテム	P30	外でゲームを遊ぶときの注意!!	P60
貴重品	P31	パスワードについて	P64
太陽銃 (ガン・デル・ソル)	P32		
ソード	P34		

ワイヤレスアダプタ 使用に関するご注意

警告

- 満員電車などの混雑した場所では、付近に心臓ペースメーカーを装着している方がいる可能性がありますので、通信プレイをしないでください。
- 通信プレイを行う場合は、心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- 航空機内や病院など電子機器、無線機器の使用を禁止されている場所では本体の電源スイッチをOFFにしてください。

もの 語り

血と大地によって月が染まる時
破壊の獣はとき放たれる

死の都「イストラカン」での冒険を終え、
太陽の街「サン・ミゲル」においても闇の一族「イモータル」に勝利した
太陽少年「ジャンゴ」
だが今や、彼は何者かの手によって地下牢獄に埋葬、封印されていた…

かつてその身に受けたヴァンパイアの血によって復活したジャンゴは、
太陽の使者「おてんこさま」と共に、
襲い来る「アンデッド」を退け、地下牢からの脱出に成功する。

イモータルの暗躍と、彼らが主と崇めるジャンゴの兄、暗黒少年「サバタ」…
そして大いなる災厄、破壊の獣「ヴァナルガンド」…
ヴァナルガンドを復活させ、世界を崩壊に導こうとしているのは、
本当にサバタなのか？

揺れる心を抑えつつ、棺桶バイクを駆るジャンゴ…

果たして彼は、
最後の敵、兄サバタを相手に「太陽」を守りぬくことができるのか？
太陽を守りぬけ!!

シリーズの紹介

ボクらの太陽

太陽少年「ジャンゴ」初め
での冒険を描いたシリー
ズ第1弾!!

人々が太陽を忘れた暗黒
の時代「世紀末世界」。

太陽少年「ジャンゴ」は、
闇に覆われた世界に光を
取り戻す為、ヴァンパイアハンターであった父から受け継いだ
「太陽銃」を手に、単身、死の都「イストラカン」に挑む!!



続・ボクらの太陽 太陽少年ジャンゴ

暗黒少年「サバタ」との
冒険を描いたシリーズ
第2弾!!

太陽の使者「おてんこさ
ま」と共に故郷である太
陽の街「サン・ミゲル」に
舞い戻るジャンゴ。しかし

そこは、未だに「アンデッド」の徘徊う死の街であった。太陽銃
を奪われ、自らもヴァンパイアと化してしまうジャンゴ。果たし
て彼は、奪われた太陽を取り戻すことができるのだろうか!?



このゲームについて

敵ボスを引きずり出し、浄化する!

「新・ボクラの太陽 逆襲のサバタ」はダンジョンの奥深くに潜む闇の一族「イモータル」を太陽の光のもとに引きずり出し、浄化することによって、世界を暗黒から守るゲームです。途中、さまざまな罠をいくぐりながらダンジョンを探索し、敵ボスを倒して棺桶に封印した上で、太陽の光を使って「バイルドライバー」で浄化しなくてはなりません。

おおまかなゲームの流れ

1

バイクアクション

2

ダンジョンに入り、敵ボスをさがす

3

敵ボスを倒す

敵ボスを棺桶に封印する

4

棺桶に封印した敵ボスを
バイルドライバーまで運ぶ

5

バトルドライブ
(太陽の光を使って敵ボスを浄化する)

6

次のダンジョンへ進む

太陽が君の味方だ!

「新・ボクラの太陽 逆襲のサバタ」はゲームプレイ中に太陽の光を必要とします。カートリッジに内蔵された「太陽センサー」がゲームをプレイしている環境を感じし、太陽の光の強さの値をゲームプレイにリアルタイムに反映します。太陽の光が強い時はエネルギー(太陽銃を使うためのエネルギー)も早くチャージですが、弱い時はなかなかチャージできません。



ゲーム内蔵時計との運動について

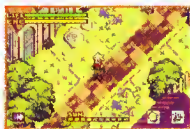
「新・ボクラの太陽 逆襲のサバタ」はカートリッジに内蔵された時計機能により、実際の時間と同じようにゲーム画面や内容が昼間と夜間に変化します。



ひる
昼



よる
夜



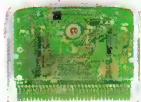
ゆうかた
夕方

たいよう ひかり たいよう 太陽の光と太陽センサー

これが太陽センサーだ！

「新・ボクの太陽 逆襲のサバタ」カートリッジのラベルシールが貼られている面の裏側のスリットの中に右図のような「太陽センサー」が内蔵されています。ここに太陽の光が当たるようにかざすことで太陽の光をキャッチします。

※太陽センサーには太陽電池の機能はありません。



← ゲームボーイアドバンスSPに装着した場合

たいよう ひかり ひつよう 太陽の光が必要なとき

太陽の光は主に主人公のエナジーのチャージと、バイルドライバーで敵ボスを浄化する時に必要になります。また、それ以外の時でもセンサーが感知した太陽の光の強さによってゲーム内容が変化します。



↑ 主人公のエナジーをチャージするとき



↑ バイルドライバーで敵ボスを浄化する

向きや傾きで変化する太陽センサー

太陽センサーは向きや傾きによって感知する光の強さが増減します。また、ゲームボーイアドバンスSP、ニンテンドーDSの場合はカートリッジの差込み口が下なので太陽センサーが日陰にならないように注意してください。なお、太陽センサーは直接太陽の光に当てなくても、環境によって日陰でもある程度感知します。



こんなとき注意！

一定時間以上、一定直以上の太陽の光を太陽センサーが感知すると、主人公がオーバーヒートを起こし、倒れてしまいます。オーバーヒートの警告が表示されたら、警告が解除されるまで太陽の光の下でのプレイを避けてください。



注意！

- ※太陽センサーを水に濡らしたり、極度の高温、低温下での使用、保管は避けてください。
- ※太陽センサーの分解、改造は絶対しないでください。
- ※太陽の光の下でプレイする場合は帽子をかぶり、日焼け止めを塗るなどの健康対策を施してください。

キャラクター紹介

太陽少年 「ジャンゴ」

この物語の主人公。太陽銃「ガン・デル・ソル」の継承者にして、闇の一族「イモータル」と戦う光の戦士。最強のヴァンパイアハンターであった父「紅のリング」から、太陽の力を操る術と「深紅のマフラー」を受け継いでいる。



太陽の使者 「おてんこさま」

太陽が育んだすべての命を守るため、地上に降臨した太陽の精霊。ジャンゴを導き、その戦いをサポートする。かつてはジャンゴの父とも戦いを共にした歴戦の勇士。



未来少年「トリニティ」

盗みの罪を問われ、来たるべき世界「未来世紀」から送り込まれてきた少年。「伝説の戦士」を探し出し、その死を未然に防ぐことを命じられているが、本人にはまるでやる気がない。「鉄鍋」と「青ボンチョ」がトレードマークの自稱「トレジャーハンター」。



暗黒少年「サバタ」

暗黒銃「ガン・デル・ヘル」の使い手にして、闇の女王「ヘル」に育てられた闇の戦士。自らの出生を知り、イモータルに反旗をひるがえたジャンゴの兄。母「マーニ」から月の巫女「月下美人」の力と「月光のマフラー」を受け継いでいる。



基本の操作

- ★アクションの詳しい操作方法は ➡ P20～23
- ★スペシャルアクションの詳しい操作方法は ➡ P24～27
- ★バイクアクションの詳しい操作方法は ➡ P50～51

Lボタン

- メニュー画面の切り替え。

+ボタン

- 主人公の移動。
- 攻撃をする方向を決定。
- Rボタンを押したまま動かすと視点の移動(見回り)ができる。
- 壁に向かって押し続けると張りつきができる。
- 項目の選択。

SELECTボタン

- 押しながらRボタンでフレーム・ソードのクイックチェンジ。
- 押しながらLボタンでスペシャルアクションのクイックチェンジ。
- 押しながらBボタンでレンズのクイックチェンジ。
- 各種ゲージの数値表示との切り替え。
- メッセージのスクロールを早送りする。

STARTボタン

- メニュー画面の呼び出し。
- 選択した項目を決定。



Rボタン

- 押しっぱなしで+ボタンを動かすと視点の移動(見回り)ができる。
- メニュー画面の切り替え。

Bボタン

- 攻撃をする。
- メッセージを早送りする。
- 選択した項目をキャンセルする。

Aボタン

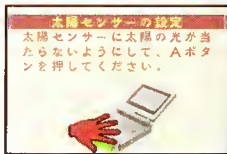
- エナジーをチャージする。(太陽チャージ)
- パネルを読む。
- 宝箱を開ける。
- 張りつき中に壁をたたいて音をたてる。
- 棺桶をつかむ。
- カギを使って扉を開ける。
- 魔方阵でワープする。
- 他のキャラクターに話しかける。
- 選択した項目の決定。
- メッセージの続きを表示。

はじ ゲームの始めかた

はじ 初めて遊ぶ場合

1 太陽センサーの設定

カートリッジをゲームボーイアドバンス本体にセットし、電源を入れます。すると太陽センサー設定画面が表示されます。ここで画面の指示に従い、カートリッジ上部の太陽センサーに光が当たらないよう手などで覆いながらAボタンを押してください。



▲ ゲームボーイアドバンスSPの場合

注意!

太陽センサーおよび時計を正しく設定しないとゲームが正常に進行しない場合があります。

2 時計の設定

次に時計の設定をします。

- +ボタン カーソルの移動と時間の変更
- STARTボタン 決定

3 地域の設定

自分が住んでいる地域の選択をします。

- Lボタン、Rボタン 地方の選択
- +ボタン (上下) 地域の選択
- Aボタン 決定 ●Bボタン もどる／キャンセル

4 タイトル画面

タイトル表示画面でSTARTボタンもしくはAボタンを押すと以下のメニューを表示します。

- GAME START ゲームを始めます
- OPTION 以下の設定の確認、変更ができます
 - 太陽センサーの設定 太陽センサーの再設定をします
 - 地域の設定 地域の設定を変更します
 - 解説 太陽センサーの機能等についての説明です
- LINK 通信対戦、データ配信等ができます

通信対戦について ➡ P52

データ配信について ➡ P64

5 GAME STARTを選択

上記「GAME START」を選択するとデータ選択画面が表示されます。「最初からはじめる」を選択し、画面の指示に従い、データを作成してください。

6 主人公の名前設定

主人公の名前を入力します。

- +ボタン カーソルの移動
- Aボタン 文字の選択、決定
- Bボタン 1文字削除してもどる
- STARTボタン 「おわり」を選択
- SELECTボタン 「ひらがな／カタカナ」を選択

「続・ボクらの太陽」のパスワードを入れる場合

前作「続・ボクらの太陽 太陽少年ジャンゴ」のパスワードを入れることによりゲームを始めたときの主人公の能力値や、持っているアイテムの種類などが変わります。

ゲームの終わりがた

「新・ホクラの太陽 逆襲のサバタ」では
冒険の途中でいつでもプレイデータを
セーブすることができます。(※)

※イベント中など一部例外があります。

※「新・ホクラの太陽 逆襲のサバタ」でのセーブは、主人公がセーブしたエリア
に入ったときの状態を記録します。

■ セーブするには？

STARTボタンを押すとゲームプレイを中断(ポーズ)し、メニュー画面が開きます。メニューの中から「セーブ」を選択、決定するとセーブすることができます。「セーブしました。」というメッセージを確認したらゲームボーイアドバンス本体の電源を切ることができます。

■ 冒険の途中で倒れたら

敵にやられたりしてライフゲージがなくなると、主人公が倒れ、「コンティニューしますか？」と聞かれます。

- 「はい」を選ぶ………冒険を再開します。ただし、倒れたエリアに入ったときの状態にもどされ、失ったライフとエナジージは最大値の75%までしか回復しません。
- 「いいえ」を選ぶ………そのままゲームオーバーになります。最後にセーブしてから冒険の記録は失われます。

注意！

※セーブの途中でカートリッジを抜いたり、ゲームボーイアドバンス本体の電源を切ったりしないでください。故障の原因となります。

つづきから遊ぶ場合

セーブデータは1つだけ！

GAME START画面で以前保存したデータを選択し、ゲームを再開してください。ただし、セーブデータは1つのみ保存可能です。既にセーブデータがある場合、新しくゲームを始め、セーブをすると以前のデータに上書きされますのでご注意ください。

注意！

※上書きされたデータは、二度と復元できません。
既にセーブデータがある場合はご注意ください。

セーブはメニュー画面
のセーブメニューで
やれんだぜ！



アクション画面の見かた

エネルギーゲージ

太陽銃を使うためのエネルギーです。太陽の光で自然に回復しますが、急速チャージをすることもできます。 ➡ P22

ステータスアップ表示

ステータスポイントの割り振りが可能であることを表示します。 ➡ P37

トランスゲージ

主人公がソルジャンゴ、ダークジャンゴになるために必要なゲージです。 ➡ P24

アイテム効果

アイテムの効果時間を示します。 ➡ P30

スペシャルアクション

特別なアクションをすることができます。 ➡ P24～27

アイテム

宝箱を開けるなどして手に入れたアイテムがアイコンで表示されます。

ライフゲージ

敵の攻撃を受けるなどしてゲージがなくなるとゲームオーバーです。

スタンド残量

太陽スタンドに貯まっているエネルギーの残量を表示します。

敵のレベル

敵のレベルを表示します。

暗黒ゲージ

敵の残存エネルギーを表示します。

マーカー

出入り口をわかりやすく表示します。コンフィグで非表示にもできます。 ➡ P39

武器

セットした武器で攻撃することができます。太陽銃（フレーム）、ソードがあります。 ➡ P32～35

太陽銃レンズ

太陽銃（フレーム）をセットした場合のみ表示されます。 ➡ P32

太陽ゲージ

太陽センサーが感知した、現在の太陽の光の強さです。ゲージが多いほどエネルギーのチャージが早くなります。



しょうかい アクションの紹介

移動



進みたい方向に+ボタンを押します。



棺桶を運ぶ

① 押しつつける +



棺桶の近くでAボタンを押して棺桶をつかみ、そのまま+ボタンを動かすと、棺桶を運ぶことができます。Aボタンを放したり、敵の攻撃を受けると解除されます。

張りつき



壁に張りつくことで敵の攻撃を避けたり、視界を持たない敵をやりますことができます。また、矢印の方向に+ボタンを動かせば、壁に張りついたままの状態でも音をたてずに移動することができます。

壁たたき

張りつき+ ①

壁に張りついた状態でAボタンを押すと、壁をたたいて音をたて、敵をおびきよえることができます。



押す

+ 押しつつける

木箱などの移動ブロックはブロックの方向に+ボタンを押しっぱなしにすることで動かすことができます。



見回す

R 押しつつける +

Rボタンを押しながら+ボタンを動かすと、主人公の周囲を見回すことができます。敵の確認や、ルートの確認などに役立ちます。



アクションの紹介 (つづき)

撃つ【太陽銃】

①

太陽銃(フレーム)をセットし、
Bボタンを押すと太陽銃を
構え、放すと攻撃をします。



斬る【ソード】

①

ソードをセットし、Bボタンを
押すとソードを構え、放すと
攻撃をします。ボタンを連打すると、横斬り、縦斬り、突きな
どを組み合わせ、多彩な攻撃を繰り出します。

※連続攻撃の組み合わせはソードによって異なります。



チャージする

①

ダンジョンの屋外エリアや天
窓エリアでAボタンを押すと
エナジーをチャージすること
ができます。



宝箱を開ける

①

宝箱の近くでAボタンを押
すとアイテムを手に入れるこ
とができます。ただし、アイ
テム画面の「ITEM BAG」が
いっぱいだと、それ以上アイ
テムを入手することはでき
ません。入手できなかった
アイテムは宝箱に
もどります。



話しかける

①

キャラクターの頭の上に吹き
出しが出ている状態でAボタ
ンを押すと、そのキャラクター
に話しかけることができます。
カウンター越しに話しかける
ことのできるショップもあります。



自分にあった斜め入力を設定

斜め入力が苦手な場合、ゲーム画面に対する十ボタンの入力方向
をオプションで変更できます。

<やり方>ゲーム中にSTARTボ
タンを押し、コンフィグ画面で操作
設定を選択し、ここで「+上=上」
「+上=右」「+上=左」の3
パターンから選びます。



しょうがい スペシャルアクションの紹介

へんしん トランス(変身)について

アクション画面左上の「トランスゲージ(TRC)」は、主人公がダメージを受けたり、敵に攻撃を加えたりして感情が昂と蓄積されます。トランスゲージがいっぱいになると主人公はソルジャンゴがダークジャンゴにトランス(変身)することができます。



トランスゲージ



スペシャルアクションアイコン

へんしん トランス(変身)の流れ

トランスゲージがいっぱいになる。

SELECTボタンを押しながらLボタンを押して「スペシャルアクション」に「トランス・ソル」() か、「トランス・ダーク」() を選択した上でLボタンを押すと、トランス(変身)!!

トランスゲージがなくなるかももう一度Lボタンを押すと、元にもどる。

※ソルジャンゴにトランス(変身)中はエナジーゲージが回復します。
※トランス(変身)中はアクションが専用のものに変化します。

ソルジャンゴ

「大いなる力」によって、太陽少年「ジャンゴ」と太陽の使者「おてんこさま」が太陽の化身へと合身した姿。その元は暗黒物質「ダークマター」を浄化焼却し、自らのエナジーをも回復させる。



かつてその身に受けた「ヴァンパイアの血」によって、太陽少年「ジャンゴ」がヴァンパイアへと変身した姿。そのツメはあらゆるものを切り裂き、そのキバは標的の血を吸い尽くす。

ダークジャンゴ

スペシャルアクションの紹介 (つづき)

ソルジャンゴの攻撃

ソルプロミネンス (A)

回転しながら広範囲に攻撃できます。多数のザコ敵に囲まれたときに有効です。



ソルフレア (B)

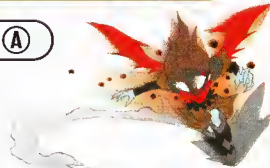
敵一体に強力な体当たり攻撃をします。タイミングよくボタンを押すことで連続攻撃も可能です。



ダークジャンゴの攻撃

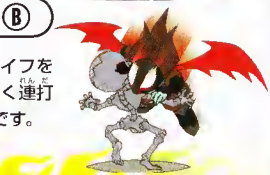
ダーククロウ (A)

広範囲に切り裂き攻撃ができます。多数のザコ敵に囲まれたときに有効です。



ダークファング (B)

敵一体に吸血攻撃をし、ライフを吸収します。タイミングよく連打することで連続攻撃も可能です。



バイルトラップ

冒険の途中であるアイテムを手に入れると、棺桶バイクを「バイルトラップ」として利用できるようになります。「バイルトラップ」は携帯型の「バイルドライバー」で、離れた場所から敵モンスターを攻撃することが出来ます。また、バイルトラップで倒した敵モンスターからは確実にアイテムを手に入れることができます。

■ セット

SELECTボタンを押しながらLボタンを押してスペシャルアクションにバイルトラップ(🔍)を選択した上で、Lボタンを押すと足元にバイルトラップをセットします。もう一度Lボタンを押すと解除します。



■ 発動!

バイルトラップをセットした状態でAボタンを押せばなしにすると、太陽バイルを放射して敵モンスターにダメージを与えることができます。ただし、バイルトラップの発動には太陽スタンドのエナジーが必要です。トランスゲージの下に表示される数字が太陽スタンドのエナジー残量となり、太陽バイルを放射することにエナジーを消費します。



ダッシュ

冒険の途中で手に入れることができる太陽魔法です。SELECTボタンを押しながらLボタンを押してスペシャルアクションにダッシュ(🏃)を選択した上で、Lボタンを押すと高速移動をします。ただし、太陽ゲージが0のときは使用できません。



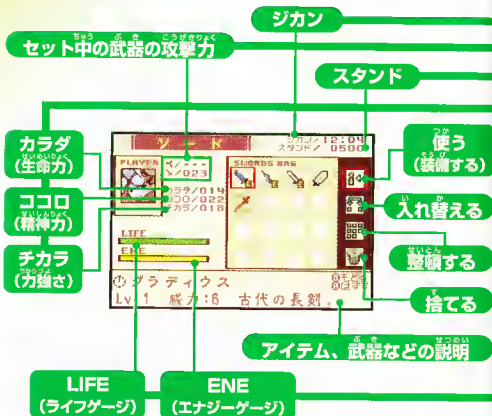
メニュー画面の見かた

アクション画面でSTARTボタンを押すとポーズになり、メニュー画面が表示されます。メニューは全部で10項目あり、LボタンまたはRボタンで表示を切り替えることができます。詳しい内容は次のページのメニュー一覧からそれぞれを参照してください。

Bボタンで、メニュー画面からアクション画面にもどります。

メニュー画面の基本

ソードメニューを例に、メニュー画面の基本項目を説明します。



メニュー一覧

マップ……………P40	アクセサリ……………P38
アイテム……………P30	ステータス ……P36～37
貴重品……………P31	コンフィグ……………P39
太陽銃……………P32～33	スリーブ……………P39
ソード……………P34～35	セーブ……………P39

ジカン 現在の時間です。

スタンド
太陽スタンドに預けてあるエナジーの残量です。

太陽スタンドについて ➡ P41

セット中の武器の攻撃力
セット中の武器で攻撃した場合の攻撃力です。

太陽銃について ➡ P32

ソードについて ➡ P34

カラダ(生命力)/ココロ(精神力)/チカラ(力強さ)
ジャンゴのステータスです。

ステータスについて ➡ P36

使う(装備する)/入れ替える/整理する/捨てる
アイテム、貴重品、太陽銃、ソードの各メニューで表示されます。+ボタンの上下とAボタンでコマンドを選択、決定し、次にアイテムや武器を選びます。なお、貴重品と太陽銃のメニューには「捨てる」がありません。

LIFE(ライフゲージ)/ENE(エナジーゲージ)
ジャンゴのライフゲージと、太陽銃を使うために必要なエナジーの残量です。

LIFE、ENEについて ➡ P18～19

アイテム

アイテムメニューの見た

宝箱を開けるなどして手に入れたアイテムを確認したり使ったりできます。それぞれ+ボタンで選び、Aボタンを押して使ってください。アイテムによってダメージメーター(※)がついています。



ITEM BAG (アイテム バッグ)

持っているアイテムを確認
できます。持てるアイテム
の数は16個までです。

※ダメージメーター

太陽の果実などのアイテムは名前前にダメージメーターが表示されます。太陽の光を浴びるとメーターが欠けていき、メーターがなくなると「くさったアイテム」に変化します。



くさったアイテム

アイテムの一例



大地の実
ライフを中回復する。



太陽の実
エナジーを中回復する。



くさった実
ライフは回復するが...



回復葉
ライフを小回復する。



毒消し
毒化を治す。



転移の葉
ダンジョンの外に転移する。

貴重品

貴重品メニューの見た

宝箱を開けたりして手に入れた貴重品を確認したり使ったりできます。それぞれ+ボタンで選び、Aボタンを押して使ってください。※貴重品は捨てることができません。



VALUABLES BAG (バリュアブルス バッグ)

持っている貴重品を確認
できます。持てる貴重品
の数は16個までです。

貴重品の一例



ヘクターコフィン

究極の棺桶。棺桶バイクの収納と闇の一族「イモータル」の封印が可能。



赤のカギ

赤銅製のカギ。赤の扉を開ける。

太陽の果実などのアイテムを
腐らせたくないのならサン・
ミゲルの「ホーム」にいる
スミレに預けるといいぞ。



たいようじゆう 太陽銃(ガン・デル・ソル)

主人公が持つ遠距離用の武器で、攻撃することにエナジーを消費します。また、「レンズ」と「フレーム」を交換することでカスタマイズできます。レンズとフレームはメニュー画面でそれぞれ8つまで装備できます。



■ レンズ

太陽銃の攻撃属性(P59参照)を決めます。敵の苦手とする属性で攻撃することで通常の倍近くのダメージを与えることができます。

レンズの一例



フレイム

炎のレンズ。フロスト属性の敵に効果的。



アース

大地のレンズ。植物を元気にする効果もある。

■ フレーム

太陽銃の攻撃方法、威力などを決めます。

フレームの一例



ファイター

太陽ショットで敵にダメージを与える。



ボマー

太陽グレネードによって複数の敵にダメージを与える。

たいようじゆう 太陽銃メニューの見かた

レンズとフレームを確認したり、装備できます。＋ボタンで選び、Aボタンで装備してください。解除するにはもう一度Aボタンを押します。アクション画面では、さらにクイックチェンジ(*)で使用するレンズとフレームを切り替えることができます。



※武器のクイックチェンジ

アクション画面(P18～19参照)でSELECTボタンを押している間、装備中の武器がタテ一列に表示され、そのままの状態でもBボタンで太陽銃(フレーム)とソードをBボタンでレンズを切り替えることができます。(ソードを選択中はレンズは表示されません。)

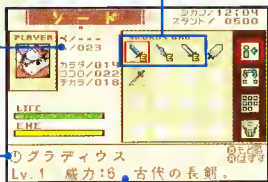


ソード

主人公がもつ近距離用の武器です。使い続けることでダメージが貯まり、最後には折れてしまいます。ソードメニューで確認したり、装備することができます。+ボタンで選び、Aボタンで装備してください。解除するにはもう一度Aボタンを押します。アクション画面では、クイックチェンジ(P33参照)で使用するソードを切り替えることができます。

ソードの攻撃力

装備中のソード (Eマーク付)



ダメージメーター

ソードの説明

タイプ

ソードには以下の5つのタイプがあります。

- **直剣タイプ**..... 突き攻撃に特化したソード(例:レイピア)
- **曲刀タイプ**..... 横斬りと突きに適したソード(例:ブロンズエッジ)
- **刀タイプ**..... 万能型のソード(例:陽炎)
- **長剣タイプ**..... 横斬りと縦斬りに適したソード(例:ブロードソード)
- **大剣タイプ**..... 縦斬り攻撃に特化したソード(例:黒金の剣)

Lv. (レベル)

ソードにはそれぞれLv. (レベル) があり、主人公がそのレベルに達していないと、装備することができません。

威力

威力とは、ソードの基本的な強さを表します。

ランク

ランクとはそのソードの成長具合を表します。ランクが上がると、連続攻撃がより強力なものに変化します。ランクは3段階あり、ランクが上がったソードは名前の後に数字が付きます。

SP (特殊効果)

SPとは一部のソードが持つ特殊効果です。"敵をマヒさせる"など、さまざまな効果があり、太陽鍛冶で合成することにより、付けることができます。SPの付いたソードは名前の後に「SP」が付きます。

ダメージメーター

ソードは名前の前に「ダメージメーター」が表示されます。このダメージメーターはソードを使ううちに欠けていき、メーターがなくなるとそのソードは折れてしまいます。折れたソードは威力が1になりますが、太陽鍛冶によって作り直すことができます。

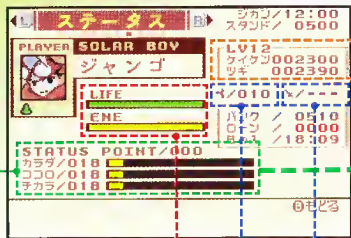


ソードが折れる

ステータス

ステータスメニューの見かた

主人公の詳しい能力を確認することができます。



LIFE (ライフ)ゲージがなくなるとゲームオーバーです。
ENE (エナジー)太陽エネルギーです。

STATUS POINT (ステータスポイント)
レベルアップ時に獲得し、以下3つの能力に振り分けて強化することができます。

カラダライフゲージの最大値に影響します。
ココロエナジーゲージの最大値に影響します。
チカラソードでの攻撃力に影響します。

Lv. (レベル)現在の主人公のレベルです。
ケイケンこれまでに敵モンスターを倒して獲得した経験値です。
ツギ次のレベルアップに必要な経験値です。

ステータスポイントの割り振り

経験値を貯めてレベルアップするとステータスポイントを獲得します。アクション画面においてライフゲージ上部に「STATUS UP OK」と表示されたら、ステータス画面でステータスポイントを3つの能力に割り振って強化してください。

↓ ステータスポイント獲得の表示



ステータスポイントの割り振りかた

+ボタンの上下で「カラダ(生命力)」「ココロ(精神力)」「チカラ(力強さ)」を選び、+ボタンの左右で割り振るポイントを調節してください。

最後にAボタンを押して割り振り完了です。



黄色部分主人公自身のポイント

水色部分新たに割り振られるポイント

オレンジ部分アクセサリーによる上昇分。はすすとなくなる。



ステータス異常一覧

- 引火 少しずつライフを奪われる。
- 氷結 移動が遅くなる。
- 呪い 太陽チャージができなくなり、太陽スタンドにもエナジーが貯まらなくなる。
- 毒化 移動中、画面にモザイクがかかる。
- 混乱 +ボタンの上下左右が入れ替わる。

- 引火・氷結は+ボタンをすばやく動かすことで解除できます。
- 呪いは一定量の太陽の光を浴びるか、アイテムで解除できます。
- 毒化、混乱は一定時間が経過するか、アイテムで解除できます。

アクセサリ・コンフィグ スリープ・セーブ

アクセサリメニューの見かた

アクセサリは、装備することで主人公のステータスを上げたり、特殊な効果を得ることができます。アクセサリメニューで確認したり、装備できます。ただし、「頭」、「胴」、「腕」、「脚」の各部位に1つずつしか装備できません。＋ボタンで選び、Aボタンで装備してください。解除するにはもう一度Aボタンを押します。

アクセサリ
装備中の
アクセサリ



アクセサリ
の説明

太陽鍛冶でソードと合成!

太陽鍛冶(P46~47参照)ではソードとアクセサリを合成し、新たなソードを作り上げたり、そのソードのランクを上げたり、SP(特殊効果)をつけることができます。

アクセサリの一例



サークレット
魔法石の付いた頭環。



レーザーアーマー
革の鎧。



パワーリスト
重りの入った腕輪。



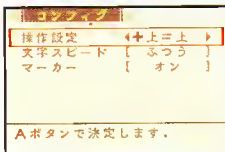
鉄ゲタ
鉄製の下駄。

コンフィグ

ゲームについて以下の3つの設定ができます。

操作設定

アクション画面で移動中に＋ボタンの上の操作で主人公が動く方向を、上／右上／左上に設定します。斜め入力が苦手な場合は右上がオススメです。



Aボタンで決定します。

文字スピード

文字を表示する速さを「ふつう」

「はやい」「おそい」から選びます。

マーカー

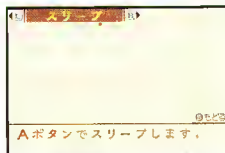
ダンジョン内で出入りできる場所に矢印を表示する場合は「オン」、表示しない場合は「オフ」を選んでください。



▼マーカー

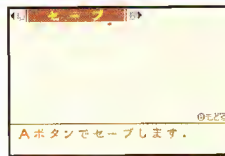
スリープ

画面表示を消して省電力モードにし、ゲームを中断できます。SELECTボタン＋Lボタン＋Rボタンを押すもとの画面にもどります。短時間のゲーム中断に便利ですが、電池がなくなると電源を切ったのと同じ状態になりますので、長時間ゲームを中断する場合には、必ずセーブして電源を切ってください。



セーブ

「セーブ」で、現在のプレイデータを保存します(P16参照)。なお、セーブデータは1つしかありません。上書きすると以前のデータが消えてしまうので、ご注意ください。



マップ

マップ画面の見た

ダンジョンで「地図」を手に入れるとマップを見ることができます。マップが広い場合は+ボタンで画面をスクロールさせることができます。なお、画面の右上方向が北になります。



通れる道

現在通れない道

主人公のいるエリア

主人公のフェイスマーク
で表示します。

マップ切り替え

ダンジョンに複数のフロアがある場合、Aボタンを押しながら+ボタンで別のフロアのマップを切り替えることができます。

マップ中の記号

	……ダンジョンの出入口		……ボス部屋
	……上り階段		……ワープ魔方陣
	……下り階段		……棺桶のあるエリア
	……昇降床		……太陽スタンド

ギミック紹介

バイルドライバー

敵ボスを浄化するのに必要な装置です。中央にあるマークに敵ボスを封印した棺桶をセットし、4つのジェネレーターを太陽銃で撃ってセットした上で、光った紋章の上でAボタンを押すと起動します。ただし、バイルドライバーを起動するには太陽の光が必要です。



ヒントパネル



ダンジョンの中にはいたるところにこのようなパネルがあり、この前でAボタンを押せば、冒険に必要な基本的な知識や謎を解くためのヒントを得ることができます。

太陽スタンド

太陽センサーがキャッチした太陽の光をエナジーとして自動的に貯めておいてくれる機械です。貯まったエナジーはいつでもチャージできます。夜でもチャージ可能です。スタンド上の数字がエナジーの残量です。チャージをするにはスタンドの前でAボタンを押せばなしにします。

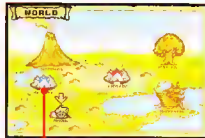


サン・ミゲル

物語を進めるうちに、太陽の街「サン・ミゲル」にたどり着きます。この街にはホーム(主人公の家)のほか、道具屋、武器屋、アクセサリ屋、鍛冶屋、バイクアクションのできるガレージと、いろいろな施設があります。+ボタン、もしくはL・Rボタンでカーソルを動かして選択し、Aボタンを押して入ります。



ワールドマップ



サン・ミゲル

街を出るとワールドマップが表示されます。ワールドマップ上でサン・ミゲルおよび各ダンジョンを見ることができます。各ダンジョンへはカーソルを動かして選択し、Aボタンを押して入ります。冒険を進めることで入ることのできるダンジョンは増えていきます。

ショップ

各ショップに入って店員に話しかけると、太陽バンク(P45参照)に預けてあるソル(エナジー)でアイテムやソード、アクセサリを買うことができます。余分なアイテムを売ることもできます。ただし、装備中のソードやアクセサリは売ることができません。



道具屋 →

回復アイテムやサポートアイテムが買えます。LボタンまたはRボタンで表示する商品を切り替えてください。



武器屋 →

ソードが買えます。LボタンまたはRボタンで表示する商品を切り替えてください。



アクセサリ屋 →

アクセサリが買えます。LボタンまたはRボタンで表示する商品を切り替えてください。



ほか その他のサン・ミゲルの施設



◀ ホーム(主人公の家)

主人公の自宅です。持っているアイテムを倉庫に預けることができます。なお、倉庫に預けたアイテムは取り出すまで太陽の光の影響を受けません。

時計塔 →

時計の設定ができます。設定画面では、+ボタンの左右でカーソルを移動し、上下で時間を変更してください。設定が終わったら、最後にSTARTボタンを押してください。データのセーブを行い、設定終了となります。なお、時計の設定は1日1回のみ行えます。



◀ 宿屋

「太陽ダケ」でライフを「天窓」でエナジーを回復することができます。



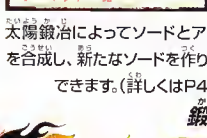
図書館 →

さまざまな冒険の記録を見ることができます。



◀ ガレージ

棺桶バイクのガレージです。バイクアクションをプレイすることができます。(詳しくはP48へ)



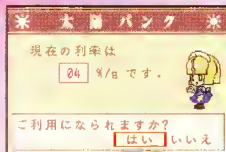
太陽鍛冶によってソードとアクセサリーを合成し、新たなソードを作り出すことができます。(詳しくはP46~47へ)

鍛冶屋 →



たいよう あんこく 太陽バンクと暗黒ローン

たいよう あんこく 太陽バンクと暗黒ローン



↑ 太陽バンク

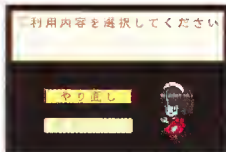


↑ 暗黒ローン

太陽バンクでは太陽スタンドに預めたエナジーを通貨ソルとして預けることができます。バンクに預けられたソルは、お金としてショップでの買い物に使うことができます。またソルには利子がつくのでエナジーを増やすこともできます。

暗黒ローンではエナジーを借りることができます。借りたエナジーは3日後太陽バンク、もしくは太陽スタンドから自動的に引き落とされます。返済できない場合は後日『おしおき部屋』へ強制送還されてしまいます。ご利用は計画的に。

あんこく 暗黒カード



冒険の途中で手に入ります。貴重品画面で暗黒カードを使うと、「やり直し」と「暗黒ローン」の呼び出しの2つのサービスを受けることができます。「やり直し」では、暗黒ローンにソルを払って、エリアの始めからやり直すことができます。「暗黒ローン」では暗黒ローンを利用することができます。

たいよう かじ 太陽鍛冶

たいよう かじ 太陽鍛冶とは

太陽鍛冶では、ソードとアクセサリを合成し、新たなソードを作ることができます。

かじ けつ か 鍛冶の結果

太陽鍛冶で作ったソードは組み合わせによって結果が変わります。また、うまく鍛えられたかどうかでダメージメーター(→P35参照)の欠け具合が変わります。

ごう せい しゅ ざい 合成の種類

組み合わせるアクセサリによってよりレベルの高いソードを上げたり、そのソードのランクを上げたり、SP(特殊効果)を付けることができます。

ごう せい い べい 合成の一例



エストック



レザーアーマー



レイピア



グラディウス



火龍のヨロイ



ツヴァイハンダー



ツヴァイハンダー



パワーリスト



ブロードソード

たいよう かじ なび 太陽鍛冶の流れ

太陽鍛冶では、炉の温度を操作して適切な温度でソードを鍛えるという作業を、1分間くり返します。

- 鍛冶屋のスミスに話しかけ、「鍛冶をする」を選択。



- 選択画面で、合成したいソードとアクセサリを選びます。

- ソードを炉で熱します。
Aボタンを使って炎のゲージを目標の温度に合わせ続けてください。炎のゲージはボタンを押すたびに上がり、ボタンを押さなければ下がります。

ごう せい 合成するソードとアイテム

あひらぎ たいおん 目標の温度



- 炉からソードを取り出して鍛えます。ハンマーのゲージが目標の温度に合ったところでタイミングよくAボタンを押してください。
ゲージが左右に動く間、この操作をくり返ししましょう。



↑ 目標の温度でタイミングよく押そう!

- 3と4をくり返し、1分たつと太陽鍛冶が終了します。合成したソードとアクセサリはなくなり、新たなソードが完成します。

炎とハンマー、2つのゲージの動きは太陽ゲージの値に左右されます。

バイク[カスタマイズ]

旅の相棒、棺桶バイク!

冒険の途中で「棺桶バイク」というマシン(乗り物)を手に入れることができます。新しいダンジョン(ステージ)に向かうには、この棺桶バイクを利用します。また、「ガレージ」で「サーキット」を選べば、いつでも「バイクアクション」を楽しむことができます。カスタマイズした棺桶バイクで友達と「バイクバトル(通信対戦)」をすることも可能です(詳しくは→P52~53)。

フロント

ボディ

タイヤ

バイクカスタムメニュー

カスタムの設定を変更することにより変化するバイクの能力値です。

- コウゲキ ウェポンの攻撃力
- ウェポンコスト ウェポンのエナジー消費量
- カソク バイクの加速力
- スピード バイクの基本的な速さ
- HP バイクの耐久力
- オプション オプションスロットの数
- ハンドル バイクの操作性
- ブレーキ バイクの制動性能
- ブーストコスト ブースト(一時的な加速)のエナジー消費量

自分だけのマシンを作れ!

棺桶バイクは、フロント、ボディ、タイヤ、スペシャル、オプション、カラーで構成されています。これらバイクのパーツは冒険の途中で見つけた宝箱から手に入れたり、サーキットやバイクバトルで手に入る「バイクポイント」との交換で手に入れることができます。

サン・ミゲルの「ホーム」もしくは「ガレージ」で「カスタム」を選択すると、集めたパーツで棺桶バイクをカスタマイズできます。カスタム画面では+ボタンで装備したいパーツを選択し、Aボタンで決定してください。

また、「リネーム」を選ぶことで、マシンの名前を変更することも可能です。



↑ガレージ ↓バイクカスタム画面



カスタム

- フロント 攻撃方法を決めるパーツです。パーツによってウエポンコスト(攻撃時のエナジー消費量)が異なります。
- ボディ 棺桶バイクの基本性能(カソク、スピード、HP、オプションのスロット数)を決めるパーツです。
- タイヤ ハンドルとブレーキの性能、ブーストコスト(ブースト時のエナジー消費量)を決めるパーツです。
- スペシャル 攻撃のほか、回復や防御などの特別なアクションを可能にするパーツです。

オプション

基本性能を引き上げたり、特別な効果を得ることのできるパーツです。

カラー

棺桶バイクのカラーを好きな色に変更することができます。

バイク[アクション]

バイクアクション画面 バイクアクションの基本画面です。

エナジーゲージ

エナジーの残量。エナジーは太陽の光で回復します。

スピード

現在のスピード

HP

0になると棺桶バイクが爆発します。

障害物

攻撃して破壊できます。ぶつかるとダメージを受けます。

タイム

経過時間

太陽ゲージ

→P19参照

位置

コース上での現在の位置

敵

体当たり、爆弾などで攻撃できます。

ランク

成績評価です。S、A～Dまであり、Sが最高です。

バイクポイント

ゲームの成績により、バイクポイントが与えられます。バイクポイントはガレージにいる棺桶獣「エレファン」に話しかけることでアイテムやバイクのパーツと交換することができます。

リザルト	
マイバイク	TIME 87.236
バイクポイント	87.236
TIMEボーナス	25
回避ボーナス	20
合計ポイント	45

タイム

ゴールまでにかった時間です。

棺桶バイクの操作方法

ハンドル



ハンドリンクは+ボタンで行います。コース上での棺桶バイクの位置を操作することができます。

アクセル



Rボタンはバイクのスピードを上げるアクセルの役割を果たします。押し続けることで一定のスピードまで加速し続けます。

ブースト



Lボタンを押すとブースト(一時的な加速)を起こします。一度押すと一定時間加速し続けます。エナジーを消費します。

ウェポン

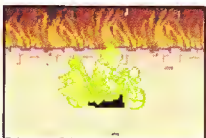


Bボタンを押すとウェポンによる攻撃を行います。攻撃方法は装備しているフロントによって異なります。エナジーを消費します。

スペシャルウェポン



Aボタンを押すと装備しているスペシャルを使用できます。エナジーを消費します。



バイク [通信対戦]

ライバルとバイクバトルで熱くなれ!

■ルール

カスタマイズした自分の棺桶バイクで、友達との通信対戦「バイクバトル」がプレイできます。同じコースを走り、先にゴールしたプレイヤーが勝ちとなります。

■バイクバトルの流れ

1 P54~55の「通信ケーブルのつなぎ方」にしたがい、通信ケーブルをつなぎます。※バイクバトルはワイヤレスアダプタには対応していません。

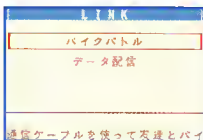
2 通信ケーブルの接続が完了したらゲームボーイアドバンスの電源を入れてゲームを開始し、タイトル画面で「LINK」を選択して、LINKメニューの「バイクバトル」を選択します。※LINK画面にはセーブデータが無いと入れません。

3 エントリー画面が表示されます。

WAIT…エントリー通信状態です。

NOT LINKED…未接続、通信準備のできていない状態です。

「WAIT」と表示されたら1P側(本体にむらさき色のプラグが接続されている側)がSTARTボタンを押すと「ENTRY」と表示され、対戦エントリーが完了します。



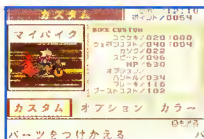
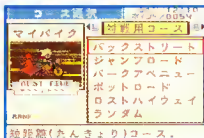
4 対戦エントリーが完了したら、1P側でコースの選択を行います(2P側は待機状態になります)。

5 コースを選択するとカスタム画面に入ります。作戦を立て、自分のマシンのカスタマイズをしましょう。先にカスタマイズが終わった側は相手のカスタマイズが終わるまで待機状態になります。

6 1P側、2P側ともカスタマイズが完了したら、いよいよバイクバトル開始です。お互いのテクニックを駆使して正々堂々と戦いましょう。

7 両方のプレイヤーがゴールすると対戦終了し、リザルト画面が表示されます。先にゴールした方が勝ちとなります。対戦の内容によって「バイクポイント」が割り振られます。バイクポイントは本編の「ガレージ」でアイテムやバイクのパーツと交換できます。

8 リザルト画面表示後、再戦するかどうかを聞かれます。「はい」を選択すると1P側はコース選択画面に移ります(2P側は待機状態になります)。「いいえ」を選択すると、累積リザルトが表示されます。



注意! (詳しくはP54~55の通信ケーブルのつなぎかたを参照)

- 通信ケーブルは、必ず電源をOFFにした状態でつないでください。
- 通信中は通信ケーブルを抜き差ししないでください。
- 太陽の光の下での長時間のプレイは健康を損なう恐れがありますので避けてください。

通信ケーブルのつなぎかた

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンス同士やゲームボーイ プレーヤーとのつなぎかたについて説明します。

■用意するもの

- ゲームボーイアドバンス・ゲームボーイアドバンスSP・ゲームボーイ プレーヤー（ニンテンドー ゲームキューブ・コントローラ含む）…………… いずれか 2 台

※ニンテンドーDSは使用できません。

- 「新・ボクらの太陽 逆襲のサバタ」カートリッジ…………… 2 個
- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル (AGB-005)…………… 1 本

■接続方法

1. 両方の本体の電源スイッチが OFF になっていることを確認し、各本体にカートリッジをセットしてください。
2. 通信ケーブルを各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
3. 両方の本体の電源スイッチを ON にしてください。
4. 以後の操作方法は、52 ～ 53 ページをご覧ください。

■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

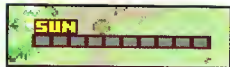
- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- 通信ケーブルがしっかりと奥まで接続されていないとき。
- 通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- 指定以外の接続をされているとき。



※ 1P は、本体にむらさき色のプラグが接続されている人になります。

ぼう げん 冒険のヒント (1)

たい よう 太陽ゲージがゼロでは…



↑ 太陽ゲージがゼロの状態

「新・ボクの太陽 逆襲のサバタ」は太陽の光を必要とするゲームですが、夜間のような太陽の光がない状況でも、プレイすることはできます。しかし、敵ボスを浄化するために「バイルドライバー」を使うにはどうしても太陽の光が必要になります。太陽ゲージがゼロの状態では「バイルドライバー」を起動することができず、敵ボスを浄化することができません。

たい よう ひかり 太陽の光によってゲームが変化する!



ダンジョン内の震や仕掛けの中には太陽の光に影響を受けるものもあります。例えば天窓や太陽床は太陽の光で出現しますし、太陽の光が強いほど風が強くなるエリアもあります。また敵モンスターの中には太陽の光がないと油断して、隠していた姿を現わすものもあります。バトルドライブにおいては、バイルドライバーの起動に太陽の光が必要であるとともに太陽の光が強ければ強いほど太陽バイルの攻撃力が上がります。

がく がい 屋外エリアと屋内エリアについて



↑ 屋外では太陽ゲージが明るい



↑ 天窓の下の太陽の光

ダンジョンには屋外のエリアと屋内のエリアがあります。屋外エリアでは太陽センサーが感知した太陽の光が直接ゲームの中の世界に降り注ぐので、太陽の光があれば太陽チャージができます。屋内エリアでは太陽の光が届かないので、太陽センサーが太陽の光を感知していても太陽チャージをすることができません。ただし天窓の下には太陽の光が降り注ぐので太陽の光があれば太陽チャージをすることができ、太陽の光を苦手とする敵モンスターを誘い込めばダメージを与えることもできます。

てき 敵モンスターの出すマークについて

頭の上にマークによって、敵モンスターがどのような状態にあるかわかります。



↑ 主人公を見つけたときに出現。



↑ 遠くに主人公を見たとき、物音を聞いたときなど、主人公の気配を感じたときに出現。このときはまだ主人公を見つけてはいません。



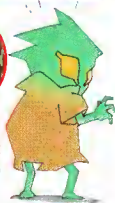
↑ 主人公を見つけたときに出現。ただし、冒険の記録には影響しません。



↑ 主人公を見失ったときに出現。「？」を出した敵は主人公を探すのをあきらめます。



↑ 主人公の攻撃などによりマヒしているときに出現。「★」がなくなると起き上がります。



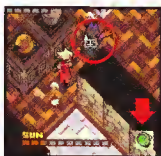
ぼろ けん 冒険のヒント (2)

属性攻撃と背後攻撃

敵モンスターにはそれぞれ得意とする属性があり、その反対の属性を苦手とします。苦手属性での攻撃は敵モンスターに通常の倍近くのダメージを与えますが、属性攻撃をするにはそれぞれの属性の太陽銃のレンズと、太陽銃を使うためのエネルギー(太陽エネルギー)が必要となります。



↑得意属性で
ダメージダウン!

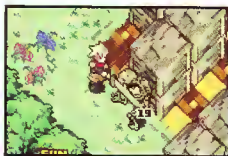


↑苦手属性で
ダメージアップ!!

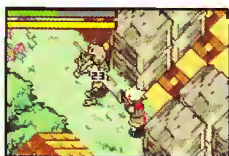


↑その他の
攻撃では...

また、「ゲール」などダンジョン内を巡回している敵モンスターには、正面や横からの攻撃よりも背後からの攻撃が有効です。背後攻撃は敵モンスターをひるませると共に、より多くのダメージを与えることができます。



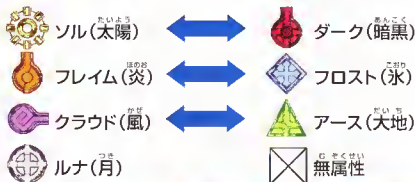
↑正面からの攻撃では...



↑背後攻撃でダメージアップ!!

属性について

属性とは主人公や敵モンスターなどの力の特徴を表すもので、ソルとダーク、フレイムとフロスト、クラウドとアースはお互いが反対属性となりますが、ルナには反対属性がありません。また属性を持たないことを無属性といいます。



太陽虫と月光虫と暗黒虫

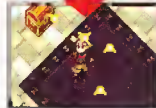
ダンジョン内で攻撃をすると地面から水晶のようなモノが生えてくることがあります。これは太陽塔ケノコといい、その中にはいろいろな精霊虫が潜んでいます。主人公のエネルギーを回復させる太陽虫、ライフを回復させる月光虫、エネルギーを吸い取ってしまう暗黒虫がいます。暗黒虫からは逃げなくてはなりませんが、他の精霊虫はAボタンで近くに呼び寄せることができます。



何か光っている?



武器を使うと
水晶のような
ものが...



太陽虫だ!
Aボタンで
集めることが
できるぞ!



太陽虫



月光虫



暗黒虫

外でゲームを遊ぶときの注意!!



「ボクらの太陽」シリーズは太陽センサーで太陽の光を取り込み、そのエネルギーを利用してゲームを進めていくという、これまでに無い新しい要素を含むゲームです。太陽の光を求めて「外」でゲームを楽しむ人も多いことでしょう。ですが、外でゲームをプレイするときはいくつか気をつけなければならなことがあります。特に夏の暑い日や日差しが強い日は体調を崩すこともあるので注意が必要です。

「暑い日」に気をつけよう!

気温が高くて暑い日や、夏の雨上がりなど湿気が多くて「蒸し暑い日」は、外で遊ぶと体調を崩しやすいので注意が必要です。特に病気のとき、疲れているとき、睡眠不足のときや、心臓や腎臓が弱い人は、このような日に外で遊ぶのはやめましょう。また、体の調子が良いときでも、次のことに注意して遊びましょう。



長い時間続けて遊ばないようにしましょう



疲れたら、風通しのよい涼しい場所ですら休みましょう



スポーツドリンクなどでこまめに水分をとりましょう

もしも症状がでたら

ゲームをプレイ中に、失神、めまい、頭痛、吐き気、疲労感、どうき(脈の乱れ)、筋肉のけいれんなどの症状が少しでも感じたら、すぐにゲームをやめて、涼しい日陰や室内で休むようにしましょう。休憩しても症状が続くようなら医師の診察を受けてください。



「日差しが強いとき」の注意

晴れた日は太陽の光に注意しましょう。晴れた昼間は、あまり暑くない日でも「日焼け」に注意が必要です。特に、海や湖、砂浜、山、雪の積もった場所は紫外線が強いので注意しましょう。日焼け止めを塗ったり、つばの広い帽子をかぶるなどして、日焼けしすぎないようにしましょう。また、強い日の光の下で、長い時間液晶画面を見ていると目をいためることがあります。まぶしいと感じたらプレイする場所を変えたり、液晶画面の角度を変えましょう。サングラスをつけるのも効果的です。ものが見にくい、涙が出る、目がかゆい、目が痛いなど、目に違和感を感じたときは、すぐにゲームを中断し、休憩を取りましょう。しばらく休憩を取っても症状がおさまらない場合は、早めに医師の診療を受けてください。



つばの広い帽子をかぶろう



日焼け止めを塗ろう



目をいためないように注意しよう

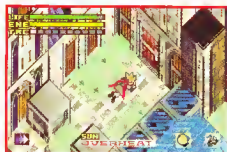


遊び場所について

外で遊ぶときは、遊ぶ場所にも注意が必要です。高いところに登ったり、歩きながらゲームを遊ぶと事故につながり大変危険です。また、人通りの少ない場所で一人で遊ぶのはやめましょう。病院や航空機の近く、電子機器の使用が制限されている場所では、その場所のルールに従って遊んでください。

太陽に当たりすぎるとジャンゴもダウン… 「ボクらの太陽」シリーズの上手な遊び方

このゲームは太陽の光を必要としますが、強い日差しがあれば必ずしも有利というわけではありません。太陽センサーに直接強い日差しを当てると、すぐに**オーバーヒート**（→P9）してしまいます。オー



↑オーバーヒートで倒れた主人公

バーヒートで主人公が倒れたら、サン・ミゲルのホームから冒険をやり直す必要があります。

日影であっても場所によっては太陽の光は届いているので、十分にプレイすることが可能な場合もあります。部屋の中でも、窓辺であれば太陽の光は届いています（ガラスによっては、プレイできない場合もあります）。風通しがよく快適な場所で、かつ太陽光が届いている…そういう場所こそが「ボクらの太陽」シリーズを最も楽しめる場所です。

太陽ゲーじを見ながら、快適にゲームを楽しむ自分だけの「ボクタイプレイス」を見つけて、「新・ボクらの太陽 逆襲のサバタ」をこころゆくまで楽しんでください。



天気が悪いときは…

お部屋の中で、遊びましょう。お部屋でも十分にゲームを楽しむことができます。ただし、適度に休憩を取ってください。もし、ゲームをプレイ中に、失神、めまい、頭痛、吐き気、疲労感、どき（脈の乱れ）、筋肉のけいれんなどの症状が少しでも感じたら、すぐにゲームをやめましょう。症状が続くようなら医師の診察を受けてください。

パスワードについて

表示されたPASSWORDをコナミの「新・ボクラの太陽 逆襲のサバタ」オフィシャルホームページにあるパスワード入力画面で入力することにより、冒険の記録を見ることが出来ます。入力方法や「新・ボクラの太陽 逆襲のサバタ」最新情報についてはコナミのホームページをご覧ください。

「新・ボクラの太陽 逆襲のサバタ」

ホームページアドレス

www.konami.jp/shinbok

データ配信について

タイトル画面のLINKメニューにある「データ配信」は、コナミ主催のイベント等でデータの配信を受ける際に使用します。配信するイベントについての詳しい情報は上記「新・ボクラの太陽 逆襲のサバタ」ホームページ、もしくはコナミのホームページの情報の更新をお待ちください。

ゲームボーイ プレーヤー 使用に関するご注意

ゲームボーイ プレーヤーでを使用した場合、ゲーム画面によってはスクロール中に画面のブレを感じることがありますが、これはテレビ画面とゲームボーイアドバンスの液晶の表示仕様の差によるもので、故障ではありません。

当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為及び貸貸についてこれを一切許可しておりません。

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています（リチウム電池内蔵）。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、セーブ中にニンテンドー ゲームキューブのリセットボタンを押す（ゲームボーイ プレーヤーで使用している場合）、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

電池交換規定（カセット内蔵電池交換について）

- 取扱説明書の注意書きにしたがひ、正常な状態で使用した上で内蔵電池がきつ切れた場合、発売日より1年間は無償、1年が経過した場合は有償にて電池交換をいたします。
- 発売日より1年以内でも、使用上の誤り、不当な修理や改造、お買い上げ後の移動、輸送、落下や、天災地変、火災、公害、盗害、異常電圧などによる電池消耗は有償となります。
- 尚、商品をお送りいただく前に、必ず電話連絡をお願いいたします。
- カセット内蔵電池の消耗、交換時には記憶していた内容が消失します。その内容および、このソフトを使用したことによる損害、逸失利益または第三者からのいかなる請求においても、当社は一切その責任を負いませんのであらかじめご了承ください。
- 上記内容にもとづく電池交換は日本国内においてのみ有効です。上記内容についてご不明な点等がございましたら、コナミお客様相談室にご連絡ください。

おことわり

コナミではお客様に、より安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改良を行っております。そのため、お買い上げ時期によって同一商品に多少の違いが生じる場合がございますので、ご了承ください。

「新・ボクラの太陽 逆襲のサバタ」は弊社（コナミ）のオリジナル商品であり、本ゲームソフトに関する著作権、商標権、その他の知的財産権は弊社が保有しております。

「新・ボクラの太陽 逆襲のサバタ」 is an original game product created by KONAMI CORPORATION. KONAMI CORPORATION reserves the copyrights, trademarks and other intellectual property rights with respect to this game product.

“KONAMI” is a registered trademark of KONAMI CORPORATION.

“新ボクラの太陽” and “逆襲のサバタ” are trademarks of KONAMI CORPORATION.